



Dicas para inserção de dados, visualização da base cartográfica no QGIS e impressão de mapas

Com base no “QGIS User Guide – versão 2.8”, que pode ser baixado no site http://qgis.org/pt_PT/docs/ e possui o nome “Guia de utilizador do QGIS”, foram elaboradas algumas dicas para facilitar a inserção de dados, visualização da base cartográfica no QGIS e impressão dos mapas elaborados. Foram indicadas as páginas, nas quais pode-se encontrar as descrições de como executar os comandos necessários para utilização do QGIS. Ressalta-se que para a utilização do programa de forma mais aprofundada deve-se utilizar o manual como um todo. Estas dicas têm como foco, como já mencionado: inserção de dados, visualização da base cartográfica no QGIS e impressão dos mapas elaborados.

Como instalar e iniciar o QGIS?

O capítulo 6 “Iniciando” (páginas 15 a 20) aborda os temas de instalação do QGIS, inicialização do programa e projetos.

O que é a interface gráfica do QGIS?

A interface gráfica do QGIS é apresentada no capítulo 7 do “QGIS User Guide – versão 2.8” páginas 21 a 32. Nesse capítulo são apresentados as funções e os principais comandos da interface gráfica que é dividida em cinco áreas:

1. Barra de menu
2. Barra de ferramentas
3. Legenda do mapa
4. Visualização do mapa
5. Barra de status



Quais são as principais ferramentas do QGIS?

O capítulo 8 mostra as ferramentas gerais do QGIS, em especial o item 8.4 (páginas 35, 36 e 37) aborda as ferramentas de Medição como medição de linhas, áreas ou ângulos.

Como trabalhar com dados vetoriais?

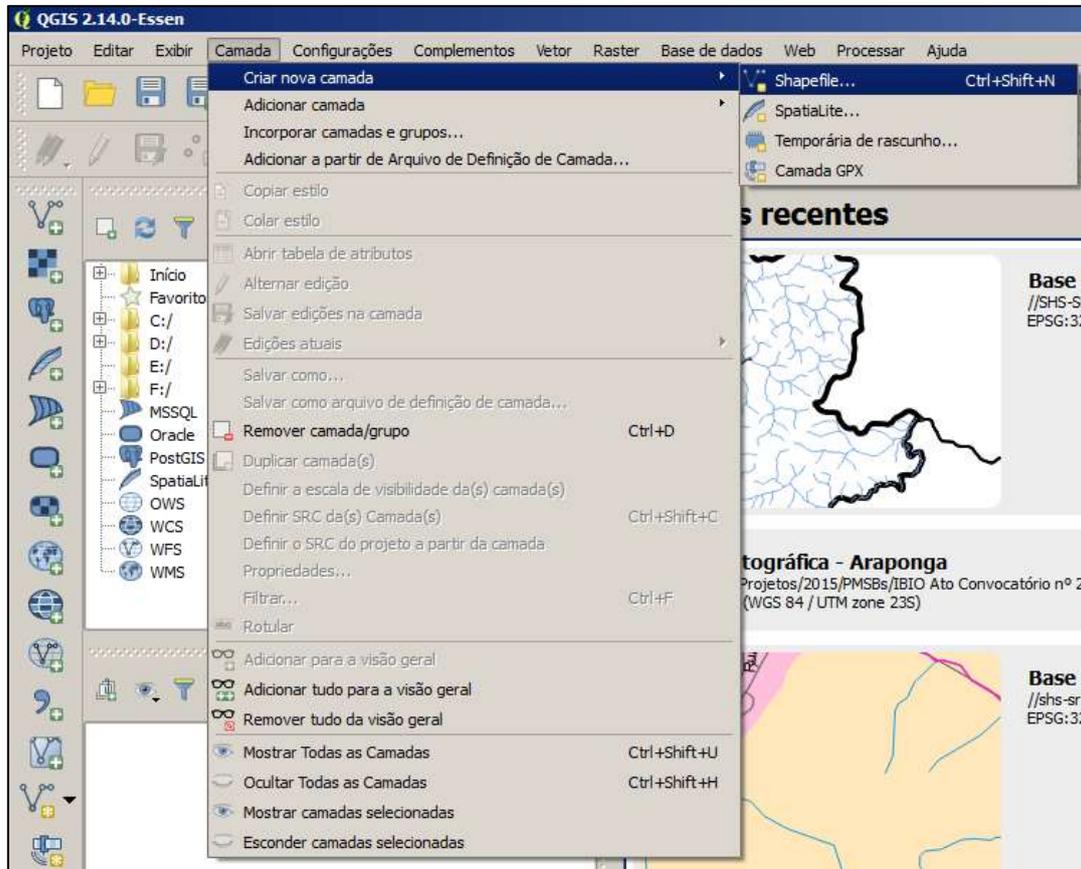
O capítulo 12, “Trabalhando com dados vetoriais”, auxilia o trabalho com dados vetoriais no QGIS.

Como criar uma camada shapefile?

No capítulo 12, “Trabalhando com dados vetoriais”, no item 12.5 “Editando” são abordados diversos aspectos da edição de dados vetoriais, dentre eles, há o tutorial de como criar uma nova camada shapefile (páginas 128 e 129).

Como escolher o sistema de projeção da camada shapefile?

Ao criar uma camada shapefile é importante definir o sistema de projeção da mesma. A criação de uma camada shapefile é demonstrada na figura a seguir:

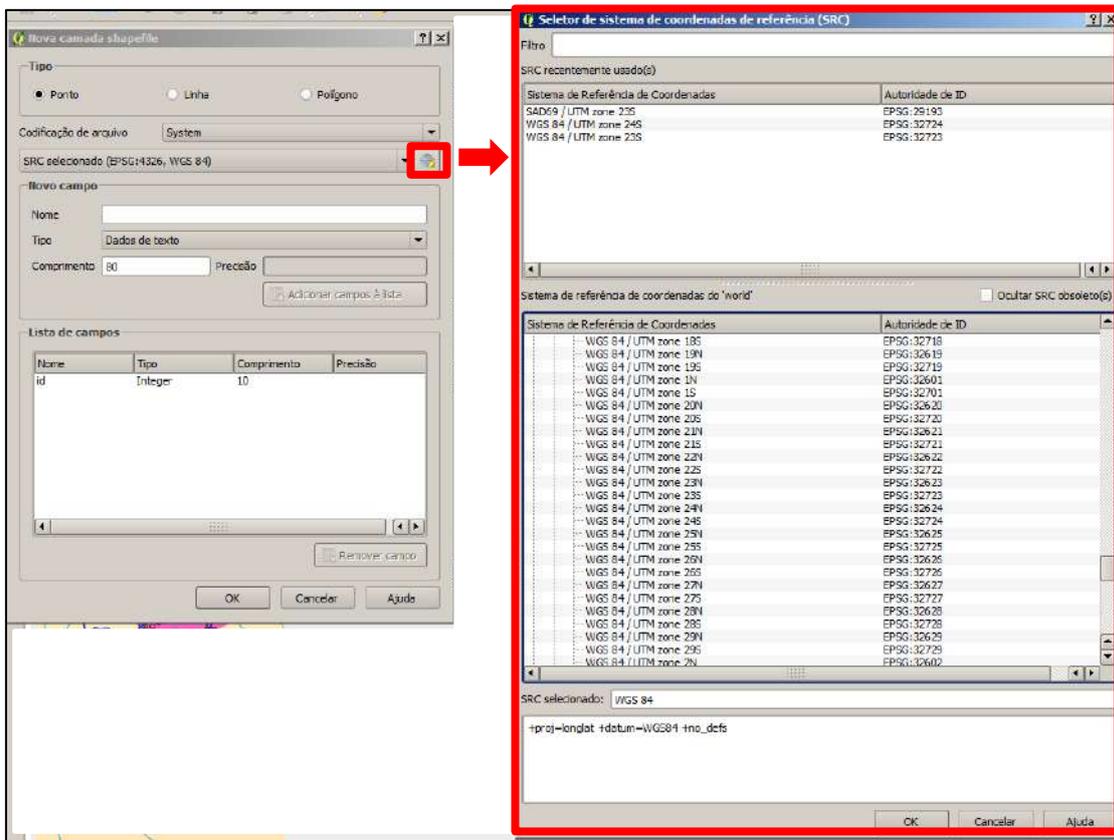


Após criar a camada shapefile, será exibida uma janela similar à figura a seguir. Nessa janela será possível escolher o sistema de projeção da camada shapefile por meio de uma lista.



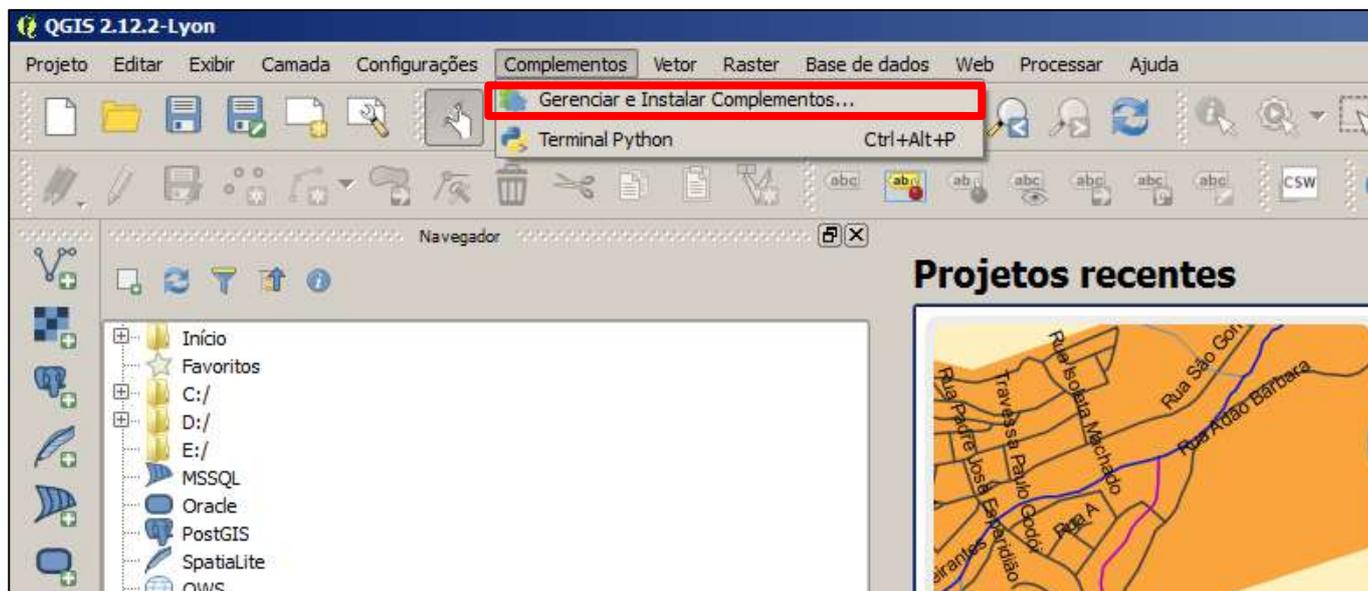
Nome	Tipo	Comprimento	Precisão
id	Integer	10	

Caso o sistema que se deseja escolher não esteja elencado nessa lista, basta procurá-lo na lista que abre ao acionar o botão “selecione o SRC”, como exibido na figura a seguir.



Como adicionar pontos com coordenadas geográficas em uma camada shapefile?

Após criar uma camada vetorial tipo ponto, pode-se adicionar pontos a partir de coordenadas preexistentes. Para isso, é necessário ir à barra de menu → complementos → gerenciar e instalar complementos.

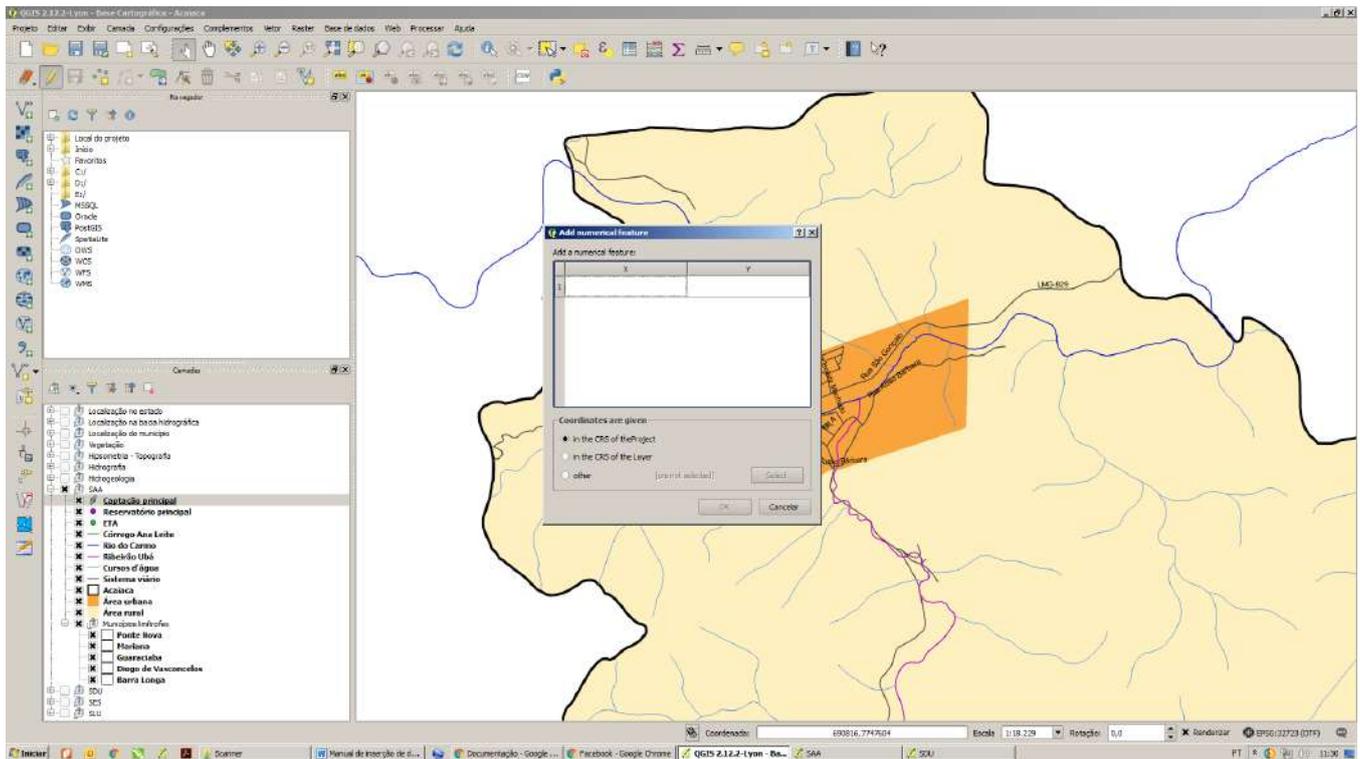


Instale o complemento “NumericalDigitize”.

Para editar a camada acione o botão de edição “Alternar edição” , com isso será habilitado o botão do “Numerical Digitize”



Acione o “Numerical Digitize” e adicione as coordenadas dos pontos que deseja inserir na camada shapefile. É importante ressaltar que nesse complemento ao inserir uma coordenada, ele não reconhece a vírgula (,), sendo, portanto, necessário substituí-la por ponto (.) caso a coordenada contenha números decimais.



Como trabalhar com dados raster?

O capítulo 13 (páginas 141 a 152) ensina a trabalhar com dados tipo raster.

Como criar um mapa para impressão?

A composição de impressão é abordada no capítulo 18 (páginas 235 a 272).

Como adicionar complementos do QGIS?

Caso seja necessário adicionar algum complemento no QGIS, o capítulo 19 (páginas 273 a 326) auxilia nesse processo, exibindo também alguns complementos e suas funções.